

AL UNSER JR. ARCADE RACING (Apenas WINDOWS 95)

Você quer um jogo que permita explorar o limite de seu carro e disputar as melhores posições em circuitos ainda mais complexos ? Pois bem, em AL UNSER JR. ARCADE RACING, tudo isso será possível e até muito mais ! Um jogo de Fórmula Indy que promete conquistar a simpatia de muitas pessoas. Feito para ambiente Windows 95, possui gráficos sensacionais e uma jogabilidade incrível. Os controles podem ser feitos pelo teclado e são muito simples. Na tela inicial, aparecerá um desenho e, logo após, quatro opções, representadas por desenhos. Os dois desenhos da direita, simbolizados por um cronômetro (acima) e um volante (logo abaixo) servem para iniciar a corrida e configurar o jogo, respectivamente. As opções podem ser selecionadas através do botão esquerdo do Mouse. AL UNSER possui dois circuitos e três tipos de música de fundo para manter o clima de competitividade e estas, são selecionadas automaticamente pelo computador.

Dica: antes das curvas, não breque com força pois seu carro poderá derrapar e bater. Simplesmente desacelere e concentre-se no traçado, o que é muito importante. Mas o seu objetivo principal será , é claro, obter o primeiro lugar e mostrar à todos do que um verdadeiro campeão é capaz.

Os comandos para jogar com o Teclado - BARRA DE ESPAÇO: aceleração; SETAS DE DIREÇÃO ESQUERDA/ DIREITA: move o carro para ambos os lados; CTRL: freio e ESC: sai do jogo.

Configuração mínima: 486 DX2 66MHz 8MB RAM CD-ROM Dupla Velocidade, Windows 95 e placa de som Sound Blaster ou Compatível.